Aula 01

Descrição Narrativa

1 - Escreva um algoritmo que leia dois números informados pelo usuário e exiba a soma entre eles.

1° Pegue o valor do primeiro número;

2° Pegue o valor do segundo número;

3° Some os valores dos dois números;

4° Mostra o valor da soma dos dois valores inseridos.

2 - Escreva um algoritmo que leia um número informados pelo usuário e exiba se ele é par ou ímpar.

1° Pegar o valor do número;

2° Conferir de ele é divisível por 2;

3° Se não for divisível por 2, o número será ímpar;

4° Se for divisível por 2, então o número será par.

3 - Escreva um algoritmo que leia três números e exiba o maior entre eles.

1° Pegar os três valores;

2° Comparar cada um dos números entre si;

3° Mostrar qual é o maior entre os três.

4 - Escreva um algoritmo que receba um número introduzido pelo usuário exiba ao usuário se é positivo, negativo ou zero.

1° Insira o valor do número;

2° Verifique se o número inserido é maior que zero;

3° Se for maior que zero o número é positivo;

4° Verifique se o número inserido é menor que zero;

5° Se for menor que zero o número é negativo.

5 - Escreva um algoritmo que receba dois números informado pelo usuário e exiba o cálculo da distância entre eles.

1° Insira os valores das distâncias;

2° subtraia os valores entre si para descobrir a distância entre elas;

3° Mostre o valor da distância.

6 - Escreva um algoritmo que leia três números, a base maior, a base menor e a altura de um trapézio. Por fim, exiba o cálculo da área desse trapézio.

1° Receberá os valores da base maior, base menor e altura;

2° Irá somar a base maior com a base menor;

3° Pegará a soma anterior e multiplicará pelo valor da altura;

4° Então dividira o resultado anterior por 2.

7 - Escreva um algoritmo que receba e leia do usuário um número que representará o raio de um círculo. Exiba ao usuário o resultado da área e do perímetro desse círculo. Considere π = 3,1416.

1° O usuário irá inserir o valor do raio de um círculo;

2° Com esse valor o código irá calcular o valor da área do círculo;

3° Irá multiplicar o valor de π com raio elevado a segunda potência;

4° Então mostrará o a Área do círculo;

5° Irá multiplicar o valor de π por 2 e então pegará o resultado e multiplicará pelo raio do círculo;

6° Então pegará o valor anterior e mostrará para o usuário o valor do perímetro do círculo.

8. Escreva um algoritmo que leia do usuário dois números, o raio e a altura de um cilindro. Em seguida, exiba o cálculo do volume desse cilindro.

1° O usuário irá inserir o raio e a altura de um cilindro;

2° Para determinar o volume do cilindro será feito a multiplicação de π por raio elevado a segunda potência;

3° Pega o valor do cálculo anterior e multiplica pela altura;

4° Mostre o valor do volume para o usuário.